



MINISTÈRE
DES SPORTS
DE LA JEUNESSE
et de la Prévention contre la Délinquance

Génération Pacifique

Nouvelle Calédonie

Du 1er Au 5 Avril 2024



Préambule

- Génération Pacifique est né aux îles Salomon lors d'échanges entre les ministres Nahema Temarii Charles GAVEAU de Wallis et Futuna, et Mickaël FORREST de la Nouvelle-Calédonie
- Événement organisé tous les 2 ans, en année sans Jeux et Mini Jeux du Pacifique
- Opportunité de réunir la jeunesse de ces trois territoires autour d'activités sportives
- Echanger et collaborer sur des sujets tels que la gestion des infrastructures sportives et de jeunesse, le droit applicable, et les engagements sur la scène régionale et internationale



1ère édition Génér'action Pacifique

Dates retenues

Du lundi 1^{er}
au vendredi
5 avril

Transport aérien

Départ :
samedi 30
Mars

Retour :
samedi 6
avril

Principe de constitution des délégations

1 équipe
féminine

1 équipe
masculine

1 coach

1 chef de
délégation

Sports retenus

Volley Ball à
Lifou

Va'a à Bourail

Rugby à 7 à
Nouméa

Catégorie

U18

1ère édition Génér'action Pacifique

Arbitrage

Coordination
par la
Nouvelle
Calédonie

Délégation
Volley Ball (23 pax)



1 équipe
féminine (10
pax)

1 équipe
masculine (10
pax)

1 coach par
équipe (2 pax)

1 chef de
délégation

Délégation
Va'a (15 pax)



1 équipe
féminine (7
pax)

1 équipe
masculine (7
pax)

1 coach par
équipe (2 pax)

1 chef de
délégation

Délégation
Rugby à 7 (23 pax)



1 équipe
féminine (10
pax)

1 équipe
masculine (10
pax)

1 coach par
équipe (2 pax)

1 chef de
délégation

Délégation
officielle



1 représentant
du COPF

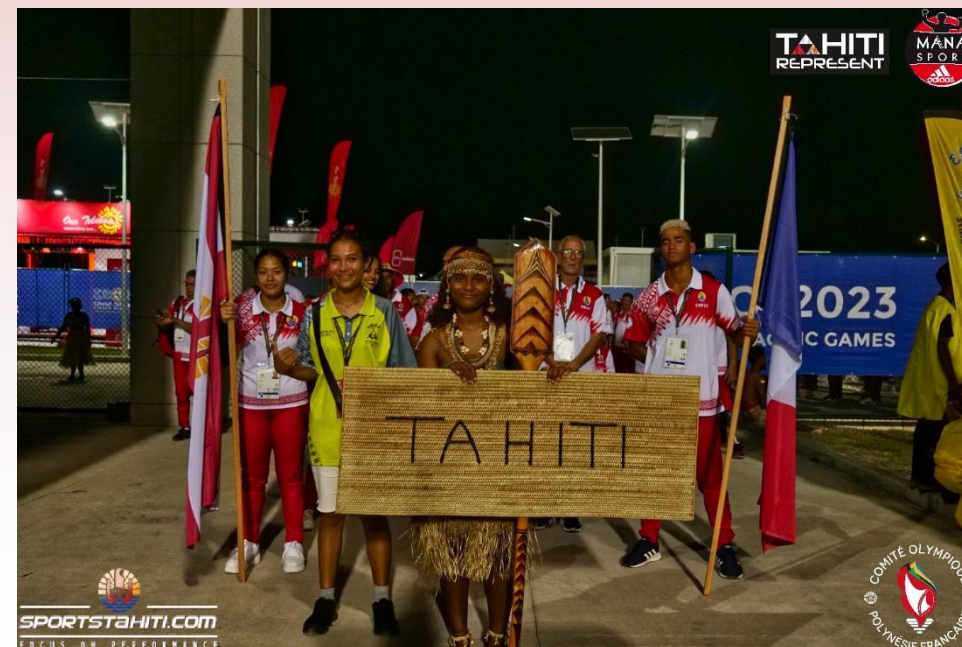
1 représentant
du pays

1ère édition Génér'action Pacifique

Prise en charge du transport aérien PPPT/NC (A/R) par le pays (7,5MF)

Prise en charge de l'hébergement, de la restauration et du transport terrestre par la Nouvelle Calédonie

Mise en œuvre d'une journée de cohésion avec toutes les délégation NC - PF - WF





MINISTÈRE
DES SPORTS
DE LA JEUNESSE
et de la Prévention contre la Délinquance

Māuruuru